

# Introduction aux Blockchains

---

16 septembre 2019

## 7 semaines + projet

1. Aperçu général
2. Cryptographie
3. Algorithmes de consensus
4. Privacy
5. Systèmes distribués en milieu adversarial
6. Protocoles économiques
7. Soutenance de projet

# Domaines dans la blockchain

- Cryptographie
- Réseau
- Bases de données
- Systèmes distribués
- Théorie des langages de programmation
- Vérification formelle

# Une application : les crypto-monnaies

## Critique des systèmes bancaires

- Centralisation : une seule autorité
- Système en boîte noire
- Pas de garantie de fiabilité

## Avantages de la blockchain

- Décentralisation : chacun peut participer au système
- Transparence : tout moment est consultable et l'historique est préservé
- Sécurité : chaque participant valide localement les changements et peut rejouer l'état

## Problèmes ouverts

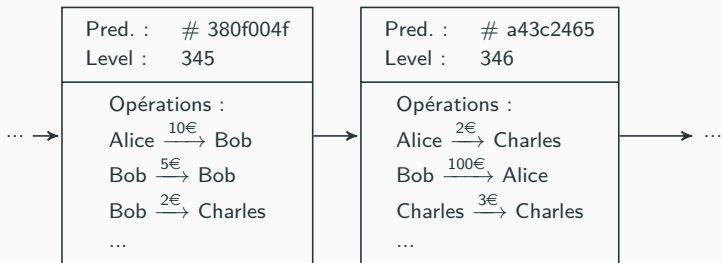
- *Privacy* :
  - L'historique de chaque personne est accessible
  - On veut pouvoir cacher les transactions
- Passage à l'échelle :
  - Conservation de l'entièreté de l'historique
  - Utilisation intensive (spam d'opérations)
- Dissensions : tout le monde peut ne pas être d'accord sur comment devrait fonctionner la chaîne

# Quelques projets blockchains

- Bitcoin : 2009 → (+ Bitcoin Cash, ...)
- Ethereum : 2014 → (+ Ethereum Classic, ...)
- Zcash : 2016
- Tezos : 2018

# Structure de base de la blockchain

## Agrégats d'opérations ordonnés



# État de la blockchain

- L'état d'une blockchain est stocké dans une base de données
- La base de données est modifiée après chaque application de bloc
- L'application d'un bloc revient à appliquer l'ensemble des opérations contenues



# Application d'un bloc

$\mathcal{B}$

Pred. : # 380f004f Level : 345
Opérations : Alice $\xrightarrow{10\text{€}}$ Bob Bob $\xrightarrow{5\text{€}}$ Bob Bob $\xrightarrow{2\text{€}}$ Charles

$\mathcal{S}$

Alice	1230€
Bob	5432€
Charles	543€

$\mathcal{B}(\mathcal{S})$

Alice	1220€
Bob	5440€
Charles	545€

**Il faut vérifier ce que l'on reçoit !**

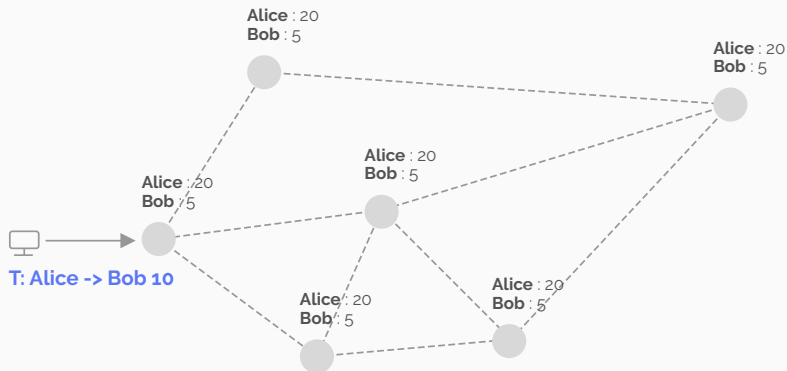
# Base de donnée répliquée

- Chaque utilisateur possède une copie locale de l'état de la blockchain
- Cela permet de vérifier localement ce que les autres utilisateurs envoient
- Cela permet également de créer des transactions cohérentes avec l'état actuel de la chaîne

# Réseau pair-à-pair

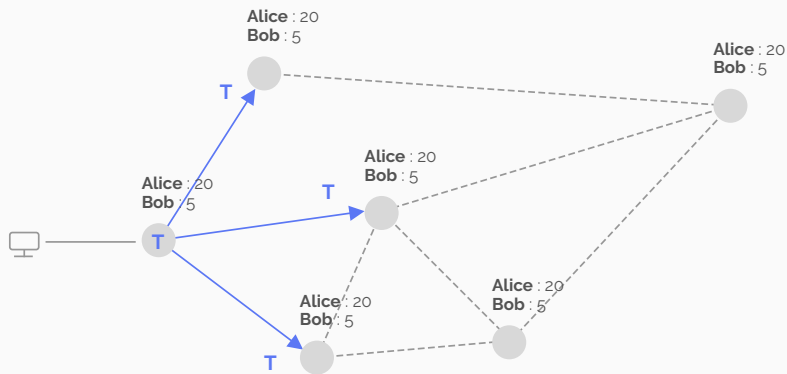
- Les utilisateurs doivent rester synchronisés entre eux
- Ils communiquent via un réseau pair-à-pair en utilisant un **nœud**
- Chaque participant se connecte à un nœud agissant comme un client pair-à-pair
- Plus il y a de nœuds dans le réseau, plus le réseau est sûr

# Fonctionnement général



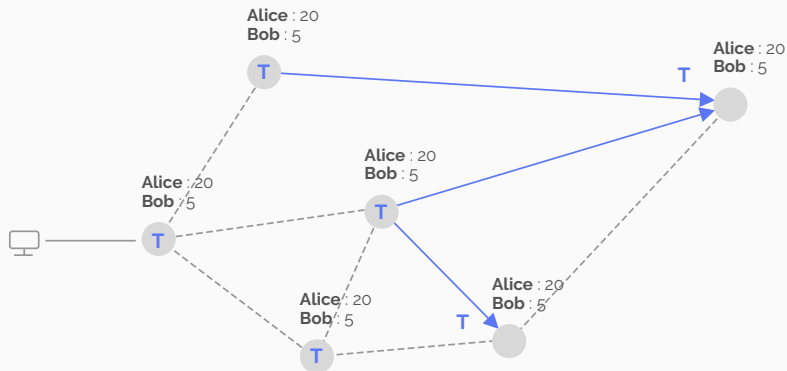
L'utilisateur crée et envoie une transaction à son nœud

# Fonctionnement général



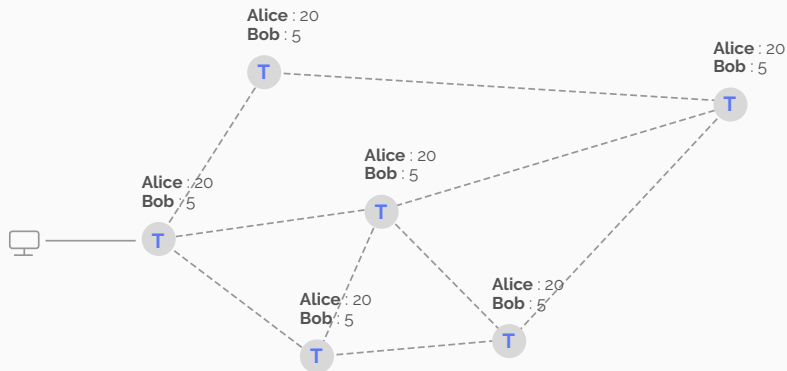
Le nœud propage la transaction à ses pairs qui la mette dans leur liste de transactions

# Fonctionnement général



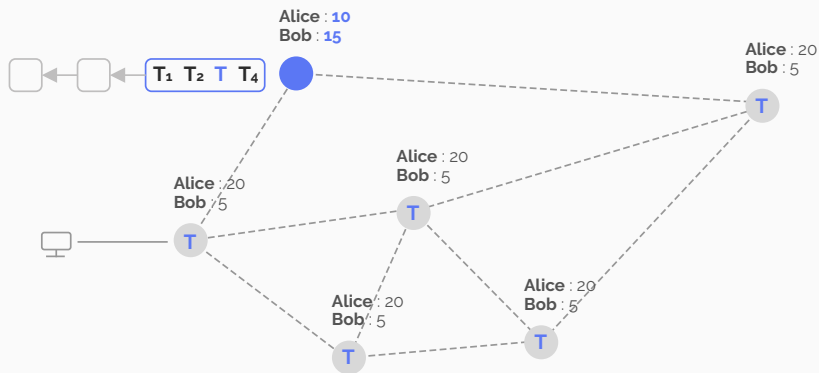
Les autres nœuds informent à leur tour leur pairs...

# Fonctionnement général



... jusqu'à la propagation globale dans le réseau

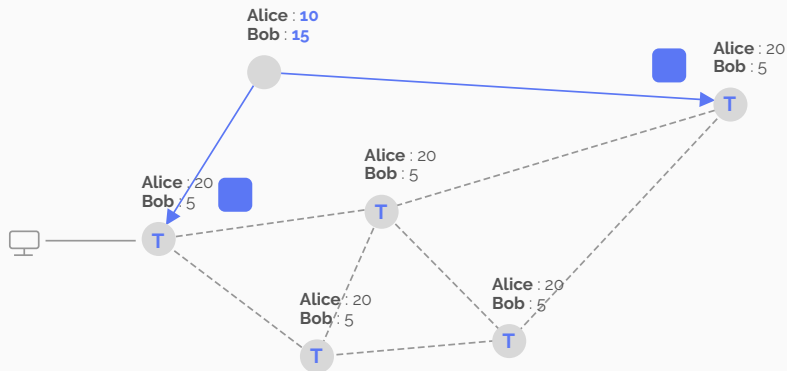
# Fonctionnement général



À un moment, un nœud va décider de créer un bloc avec les transactions reçues

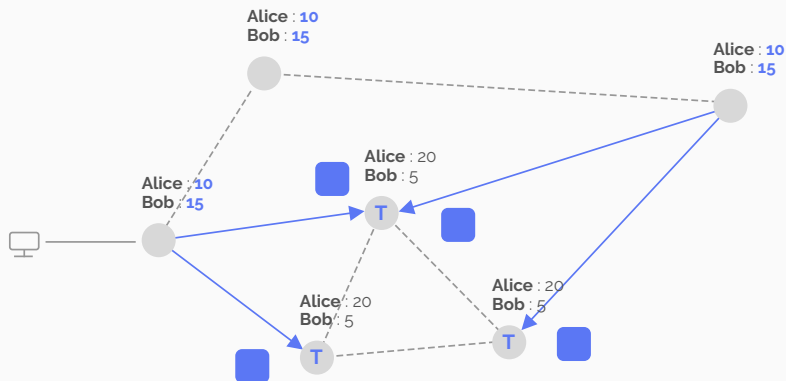


# Fonctionnement général



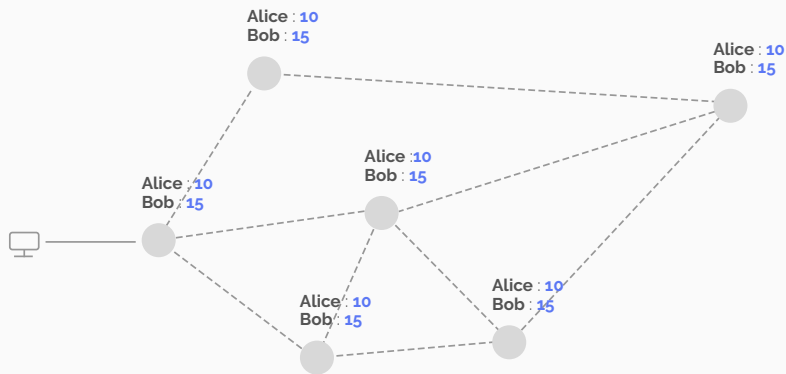
Ce nouveau bloc est propagé et appliqué dans le réseau

# Fonctionnement général



Chaque participant vérifie et applique localement ce bloc à sa base de données

# Fonctionnement général



Au bout d'un moment, chaque participant a reçu le bloc et la majorité du réseau est à jour

# Architecture du système

Une blockchain a besoin de deux composants principaux :

- Un **nœud**
- Un **protocole économique**

# Caractéristiques du nœud

## Une couche réseau et un stockage

- Couche réseau P2P : *Gossip*
  - Propagation des opérations
  - Propagation des blocs
  - Découverte de pairs réseau
- Stockage :
  - Stocke les blocs et les opérations pour les envoyer au besoin aux autres participants
  - Maintient les états passés de la chaîne pour être capable de revenir en arrière

# Protocole économique

Le protocole économique est l'ensemble des règles de la chaîne

Chaque participant accepte de suivre ses règles pour maintenir le bon comportement du réseau

Il détermine notamment :

- la validité des transactions
- la validité des blocs
- attribue un score aux blocs appliqués
- les récompenses à la participation
- ...

# Interaction entre le nœud et le protocole

- Le protocole valide les blocs et les opérations
- Le nœud stocke les blocs et les états de la chaîne

## Scénario : un nouveau bloc arrive du réseau

1. Le nœud demande au protocole de valider ce bloc ;
2. Le protocole valide le bloc et retourne un **score** ou si le bloc est invalide rejette le bloc et *kick* au besoin le pair ;
3. Le nœud teste si le nouveau **score** est meilleur que le score du bloc résultant de son état courant :
  - Si oui : le bloc est sélectionné comme nouvelle tête de chaîne et propagé dans le réseau,
  - Sinon : le bloc est ignoré.

# Problème des chaînes concurrentes

Il est possible qu'à un moment le réseau ne soit plus d'accord sur l'état de la chaîne : quel bloc est en tête ?



Pour résoudre ce problème, il est nécessaire d'établir un **algorithme de consensus** que tous les participants sont encouragés à appliquer pour le bon fonctionnement du réseau.



# Algorithme de consensus

Un algorithme de consensus doit définir deux notions clés :

- Établir un score à chaque bloc
- Déterminer la validité d'un bloc

Mais pourquoi avoir envie de publier des blocs ?

**Incitation économique** : chaque personne participant au bon fonctionnement de la chaîne (vivacité) reçoit une récompense

La majorité des implémentations de blockchains actuelles dispose d'un algorithme de consensus basé sur le **proof-of-work**

- Le premier qui arrive à résoudre un puzzle "cryptographique" a le droit de publier un bloc
- Bonnes propriétés : dur de tricher, facile à vérifier, ...

# Fonctions de hachage cryptographique

Une fonction de hachage  $h$  prend une **donnée** en entrée de taille arbitraire  $n$  et produit une image de taille constante  $c$  en sortie : un **hash**

$$h : \{0, 1\}^n \mapsto \{0, 1\}^c$$

Propriétés attendues :

- Déterminisme :  $x = y \Rightarrow h(x) = h(y)$
- Uniformité :  $x \neq y \Rightarrow h(x) \neq h(y)$  (impossible en pratique)
- Non-inversibilité : pour un hash donné, aucune information sur l'entrée ne doit pouvoir être déduite (cryptographie)

## Fonction de hachage cryptographique (2)

Il existe un grand nombre d'algorithmes de hachage cryptographiques

### Secure Hash Algorithm (SHA)

```
$ echo "bla" | sha256sum  
00e3261a6e0d79c329445acd540fb2b0 ...
```

```
$ echo "bli" | sha256sum  
5f2c0653c7f703abf9ac2b083c256a7f ...
```

# Bitcoin – Algorithme de consensus

Dans Bitcoin, un bloc est dit valide si les bits de son hash commencent par  $n$  zéro (**difficulté**)

Block  $\mathcal{B}$

Opérations :

Alice  $\xrightarrow{1bc}$  Bob

Roger  $\xrightarrow{5bc}$  John

$h(\mathcal{B}) = 001010111010101\dots$

Si  $n = 2$  alors **valide**

Si  $n = 5$  alors **invalide**

**Comment peut-on rendre ce bloc valide ?**

# Bitcoin – Algorithme de consensus (2)

On ajoute au bloc une valeur (**nonce**) facilement modifiable

Block  $\mathcal{B}$

Nonce : <entier>

---

Opérations :

Alice  $\xrightarrow{1bc}$  Bob

Roger  $\xrightarrow{5bc}$  John

$\mathcal{B}_i$  = Bloc  $\mathcal{B}$  avec  $i$  le *nonce* :

- $h(\mathcal{B}_0) = 10101011\dots \Rightarrow \times$
- $h(\mathcal{B}_1) = 00011101\dots \Rightarrow \times$
- ...
- $h(\mathcal{B}_{23}) = 0000010\dots \Rightarrow \checkmark$

## Bitcoin – Algorithme de consensus (2)

On ajoute au bloc une valeur (**nonce**) facilement modifiable

Block  $\mathcal{B}$

Nonce : <entier>

---

Opérations :

Alice	$\xrightarrow{1bc}$	Bob
Roger	$\xrightarrow{5bc}$	John

$\mathcal{B}_i$  = Bloc  $\mathcal{B}$  avec  $i$  le *nonce* :

- $h(\mathcal{B}_0) = 10101011\dots \Rightarrow \times$
- $h(\mathcal{B}_1) = 00011101\dots \Rightarrow \times$
- ...
- $h(\mathcal{B}_{23}) = 0000010\dots \Rightarrow \checkmark$

**Plus  $n$  est grand, plus il est “difficile” de trouver un bloc valide**

## Bitcoin – Algorithme de consensus (3)

Bitcoin vise à ce que le réseau dispose d'un bloc toutes les 10 minutes. Pour arriver à ce but, la difficulté est adaptée dynamiquement :

- Après la publication d'un bloc, la difficulté pour le bloc suivant démarre très haut et décroît chaque minute ;
- Si un bloc valide est trouvé en dessous de 10 minutes, la difficulté sera accrue pour les blocs futurs ;
- Au contraire, si un bloc est publié au-delà de 10 minutes, la difficulté sera réduite.



## Critiques

- Course au calcul : premier arrivé, premier servi
- Favorise les personnes disposant d'un matériel dédié
- Consomme énormément d'énergie
- Centralise le réseau

## Quelques chiffres

- 1 Bitcoin  $\approx$  10.000\$
- La récompense pour un bloc est actuellement 12,5 Bitcoin

# Différents algorithmes de consensus

Proof of Work : coûteux mais simple et robuste

D'autres algorithmes de consensus existent :

- Proof of Stake : droit de créer un bloc selon l'investissement des utilisateurs
- Proof of Space : similaire au PoW mais espace disque plutôt que calcul
- Proof of Authority : droit de créer un bloc basé sur la réputation

## Thèmes abordés

- Idées générales de la blockchain
- Architecture globale
- Intuition de l'algorithme de consensus du Bitcoin

## Cryptographie

- Algorithmes de signature
- Structures cryptographiques
- Transactions anonymes

## Consensus

- Détail des principaux algorithmes de consensus
- Nature des attaques potentielles

# Thèmes futurs (2)

## Privacy

- Sociétalement, la transparence d'une telle structure pose problème
- Comment préserver la vie privée dans un tel registre

## Systemes distribués

- Interaction entre les différents acteurs du système
- Architecture d'un nœud
- Résistance aux attaques

## Protocoles économiques

- Architecture
- Smart-contracts
- Amendements par le vote de protocoles
- Exemple : Protocole économique de Tezos