



UFR 919 Informatique – Master Informatique

Spécialité STL – UE 5I553 – PPC

## **Paradigmes de programmation concurrente**

### **TD 2 — (2 h)**

### **CCS**

Romain Demangeon

### **Exercice 1 : Machine à café en CCS**

Soit la description suivante d'une machine à café :

- la machine accepte les pièces quand elle est disponible,
- on peut appuyer sur un des deux boutons de la machine : *thé* ou *café*,
- quand on appuie sur un bouton, si une pièce est présente, et si aucun gobelet n'est présent, la machine sert la boisson requise,
- une personne peut boire la boisson et jeter le gobelet, cela rend la machine disponible.

#### **Question 1**

Proposer un processus CCS qui modélise la machine à café.  
Explorer son LTS.

#### **Question 2**

Proposer un processus CCS qui modélise un utilisateur riche des 3 pièces et qui boit un thé et un café.  
Explorer son LTS.

#### **Question 3**

Proposer un processus mettant en relation les deux processus précédents.  
Explorer ses réductions.

### **Exercice 2 : Modèles de programmes en CCS**

Pour chaque question, proposer un processus CCS modélisant le système de threads.  
Explorer les LTS.

### **Question 1**

Un unique thread exécutant le programme suivant :

1. Tâche locale  $\tau$
2. Création de deux threads fils exécutant chacun deux tâches locales  $\tau$
3. Attente de synchronisation des deux threads et destruction.
4. Retour à l'étape 1.

### **Question 2**

Un thread  $t_1$  exécutant le programme suivant :

1. Tâche locale  $\tau$
2. Envoi d'un message asynchrone  $m$  à  $t_2$
3. Tâche locale  $\tau$
4. Réception d'une réponse asynchrone  $r$  de  $t_2$ .
5. Tâche locale  $\tau$
6. Retour à l'étape 1.

et un thread  $t_2$  adéquat (qui permet à  $t_1$  de ne pas être bloqué).

### **Question 3**

Trois threads qui exécutent chacun successivement trois tâches locales  $\tau$  et qui se synchronisent les trois ensemble avant de recommencer.

### **Question 4**

Trois threads exécutant chacun le programme suivant :

1. Tâche locale indépendante  $\tau$
2. Utilisation d'une ressource partagée  $r$
3. Tâche locale indépendante  $\tau$
4. Retour à l'étape 1.

### **Question 5**

Deux threads exécutant chacun le programme suivant :

1. Tâche locale indépendante  $\tau$
2. Prise d'une ressource partagée  $r_1$
3. Prise d'une ressource partagée  $r_2$
4. Tâche locale  $\tau$
5. Relâche de la ressource  $r_2$
6. Relâche de la ressource  $r_1$
7. Retour à l'étape 1.

### **Question 6**

Des threads réalisant le dîner des philosophes.

## Question 7

Quatre threads accédant régulièrement à une base de données n'acceptant que deux connexions simultanées.

## Question 8

Un thread implémentant le programme  $p$  suivant :

1. Tâche locale indépendante  $\tau$
2. Création d'un nouveau thread exécutant  $p$
3. Tâche locale indépendante  $\tau$
4. Choix non-déterministe entre i) terminaison ou ii) retour à l'étape 1

## Question 9

Trois threads qui bouclent en effectuant une tâche  $\tau$  et un ordonnanceur qui choisit de manière non déterministe entre les trois threads.

## Exercice 3 : Sémantique de traces

On écrit  $\xRightarrow{a}$  pour  $(\tau \rightarrow)^* \xrightarrow{a} (\tau \rightarrow)^*$  quand  $a \neq \tau$ .

Une *trace observable* d'un processus  $P$  est une suite d'actions  $a_1.a_2\dots a_n$  telle qu'il existe  $P_1, \dots, P_n$  t.q.  $P \xRightarrow{a_1} P_1 \xRightarrow{a_2} P_2 \xRightarrow{a_3} \dots \xRightarrow{a_n} P_n$ .

La *sémantique de traces* de  $P$  est l'ensemble des traces observables de  $P$ .

## Question 1

Quelle est la sémantique de traces de :

$$\begin{aligned} P_1 &= \bar{a}.\bar{a}.b.\bar{a} \mid a.\bar{c} \mid a.\bar{b} \\ P_2 &= (\nu b, c)(\bar{a}.\bar{a}.b.\bar{a} \mid a.\bar{c} \mid a.\bar{b}) \\ P_3 &= \bar{a} \mid \bar{b} \\ P_4 &= \bar{a}.\bar{b} + \bar{b}.\bar{a} \end{aligned}$$

## Question 2

Décrire la sémantique de traces des processus de la question 2.

## Question 3

Considérer les machines à café suivantes :

$$\begin{aligned} M_1 &= p.\tau.(b_1.\overline{the}.M_1 + b_2.\overline{café}.M_1) \\ M_2 &= p.(\tau.b_1.\overline{the}.M_2 + \tau.b_2.\overline{café}.M_2) \end{aligned}$$

Comparer leurs sémantiques de traces.

## Exercice 4 : Réplication et Terminaison

CCS avec réception répliquée est donné par la syntaxe suivante :

$P ::= O \mid P \mid P \mid \sum_i \alpha_i.P_i \mid (\nu a)P \mid !a.P$   
avec la règle :  $(\bar{a}.Q \mid !a.P) \rightarrow (Q \mid P \mid !a.P)$

### **Question 1**

Faire l'exercice 2 en CCS avec réception répliquée.

### **Question 2**

Donner des exemples de processus qui bouclent en CCS avec réception répliquée.

### **Question 3**

Donner un exemple de processus dont la taille des réduits est non bornée en CCS avec réception répliquée.

### **Question 4**

Donner un exemple de processus dont le nombre de noms liés des réduits (espace mémoire) est non borné en CCS avec réception répliquée.

### **Question 5**

Se convaincre qu'un processus de CCS avec réception répliquée qui ne contient pas de sous-processus  $!a.P$  est terminant.

On appelle *outputs à top level* les émissions  $\bar{a}$  d'un processus qui ne se trouvent pas derrière un input répliqué (i.e. dans le  $P$  d'un  $!a.P$ ).

Etudier l'évolution de l'ensemble des *outputs à top level* lors d'une réduction. En déduire un critère de terminaison.