

INGENIEUR DE DEVELOPPEMENT

Intitulé du poste	Intitulé : Simulation de systèmes embarqués Mots clés :Systèmes embarqués, technique de simulation, architecture des ordinateurs, systèmes d'exploitation, évaluation de performances
Lieu de travail	Laboratoire CITI, 6 avenue des arts INSA de Lyon 69621 Villeurbanne Cedex
Thème	Systèmes communicants
Equipe-projet d'accueil	AMAZONES
Durée du contrat	12 mois - Renouvelable une fois
Date prévisible d'embauche	octobre 2010
Salaire proposé	2 495,16 euros brut / mois
Diplôme requis	Bac + 5 (Master 2, école d'ingénieur)
Environnement et contexte	<p>L'INRIA est un institut de recherche spécialisé dans les sciences et technologies de l'information et de la communication (STIC). 3600 personnes travaillent dans ses centres de recherche implantés dans sept régions.</p> <p>Le centre de recherche de Grenoble - Rhône-Alpes compte environ 640 personnes, réparties dans une trentaine d'équipes de recherche et dans des services d'appui à la recherche.</p> <p>L'équipe de recherche AMAZONES (http://amazones.gforge.inria.fr/) travaille sur les architectures logicielles pour les systèmes ambiants et embarqués. L'approche transversale présentée dans l'équipe et dans le projet permet de travailler dans des thèmes variés allant de l'architecture matérielle des systèmes à la programmation d'intergiciels dynamiques.</p>
Mission	L'ingénieur réalisera des développements et des expérimentations scientifiques portant sur les outils de simulation et d'aide à la conception des systèmes embarqués. Les outils de simulation doivent permettre de tester, corriger et valider les futurs logiciels pour système ambiant. Ces outils existent déjà pour des architectures simples (http://wsim.gforge.inria.fr/) et pour des environnements radio (http://wsnet.gforge.inria.fr/) mais faut les compléter et développer de nouveaux modèles pour pouvoir simuler des plateformes plus complexes de prochaine génération.
Activités	<p>L'ingénieur participera à une action de développement et d'expérimentation dans une équipe de recherche. Ceci l'amènera à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Développement logiciel et expérimentations : conception, codage, tests, documentation ; • Participation aux choix techniques (langages de programmation, architecture logicielle, outils de développement, ...) avec le responsable scientifique, après étude de l'existant ; • Participation à la mise en place d'une communauté autour des outils (logiciels libres)

<p>Compétences et profil</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Formation en informatique et connaissances du développement logiciel et des outils associés (gestionnaire de versions, compilation, documentation, tests, débogage, ...) • Langages de programmation : C, C++, Java, etc. ; • Bonnes connaissances en architecture des ordinateurs et des machines virtuelles. • Maîtrise de l'anglais technique et scientifique • Bonnes aptitudes rédactionnelles ; <p>• Compétences ou aptitudes appréciées : outils de simulation de systèmes embarqués...</p>
<p>Transmettre sa candidature</p> <p>Contacts</p>	<p>Les candidats doivent postuler en ligne à partir du site Web de l'INRIA. L'espace recrutement est accessible à l'adresse suivante : http://www.inria.fr/travailler/opportunités/jeunes.fr.html</p> <p>Pour plus d'informations sur le poste, contacter antoine.fraboulet@inria.fr</p> <p>Pour des renseignements d'ordre administratif ou en cas de difficulté pour transmettre sa candidature, contacter aurelia.mouton@inrialpes.fr</p>